

## 一、單選題：

- (1) 1. 小華在小學的數學課中就已經學會了數學運算式要先乘除後加減，但是在 VB 中還有其他的運算符號，請問下列哪一個優先順序的排列是正確的？  
 (1)  $^ > - (\text{負數}) > * / > \backslash > \text{Mod} > + -$  (2)  $- (\text{負數}) > ^ > * / > \backslash > \text{Mod} > + -$  (3)  $- (\text{負數}) > ^ > * / > \text{Mod} > \backslash > + -$  (4)  $^ > - (\text{負數}) > * / > \text{Mod} > \backslash > + -$  (出處：15-2)

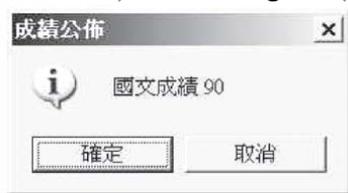
- (2) 2. 下列何者為 VB 2010 的方案檔案類型的副檔名？  
 (1) .vbp (2) .sln (3) .frm (4) .exe (出處：15-3)

- (4) 3. 設計 Visual Basic 程式時，若在表單上建立按鈕物件，則該按鈕物件至多會出現多少個控制點，供程式設計師拖曳以調整按鈕物件的大小？  
 (1) 2 (2) 4 (3) 6 (4) 8 (出處：15-3)

- (1) 4. 下列哪一種程式語言可以不需透過編譯，直接被電腦接受？  
 (1) 機器語言 (2) 組合語言 (3) 程序性語言 (4) 物件導向語言 (出處：15-1)

**解析** 編譯器僅能將原始程式碼編譯成目的碼，無法修正原始程式錯誤的語法。

- (2) 5. Visual Basic 語言的執行畫面，如圖所示，是哪一項指令執行的結果？  
 (1) `MsgBox("成績公佈", vbOKCancel+vbInformation, "國文成績 90")` (2) `MsgBox("國文成績 90", vbOKCancel+vbInformation, "成績公佈")` (3) `MsgBox("成績公佈", vbYesNo+vbInformation, "國文成績 90")` (4) `MsgBox("國文成績 90", vbYesNo+vbInformation, "成績公佈")`



(出處：15-3)

- (2) 6. 在 VB 2010 程式的表單中，若有兩個按鈕物件的事件程序中都會使用同一個變數 A 時，應該將 A 宣告為下列何種變數？

(1) 區域變數 (2) 公用變數 (3) 靜態變數 (4) 陣列變數 (出處：15-2)

- (3) 7. 下列 BASIC 程式敘述，何者可獲得 2 的 3 次方之運算結果？

(1) `Print 2*3` (2) `Print 2+3` (3) `Print 2^3` (4) `Print 2\3` (出處：15-2)

- (2) 8. 下列何者不是一般的高階語言程式編譯器(compiler)，在編譯高階語言原始程式碼時，會進行的編譯步驟？

(1) 原始程式碼之掃描 (2) 修正原始程式碼的錯誤語法 (3) 語法語意分析 (4) 產生中間碼或目的碼 (出處：15-1)

- (3) 9. 關於程式語言的敘述，下列何者不正確？

(1) 機器語言對硬體有很強的控制能力 (2) Visual Basic 具有視覺化的設計，屬於物件導向語言 (3) 組合語言可以用來寫硬體驅動程式，屬於高階語言 (4) Java 具有物件導向特性，可應用在網際網路程式 (出處：15-1)

- (1) 10. 下列程式語言，何者屬低階語言？

(1) 組合語言 (2) Basic (3) Visual Basic (4) C++ (出處：15-1)

- (1) 11. 欲以 Visual Basic 製作表單(Form)程式，功能為在表單上有一「請按我」按鈕，按了此按鈕後，就出現一個訊息方塊寫道「恭喜快考完了」，範例請見下圖。為達成目的，在 VB 整合式開發環境中，建立一個新專案(project)，在 Form 物件上先新建立一個名稱為「Command1」的按鈕，將物件「Command1」的「Caption」屬性值改為「請按我」後，再進行下列哪一動作即可完成程式？

(1) 在程序「Command1\_Click」內新增敘述「`MsgBox("恭喜快考完了")`」 (2) 在程序「請按我\_Click」內新增敘述「`MsgBox("恭喜快考完了")`」 (3) 在程序「Command1\_Click」內新增敘述「`Print("恭喜快考完了")`」 (4) 在程序「請按我\_Click」內新增敘述「`Print("恭喜快考完了")`」



(出處：15-3)

(1) 12. 在 VB 2010 程式語言中，如果要用一個變數代表考試成績(滿分一百分，沒有小數)，此時使用下列哪一個資料型態較為適合？

(1) Byte (2) Short (3) Integer (4) Single(出處：15-2)

(3) 13. 在 VB 中，運算式"12"+"34"的運算結果為何？

(1) 46 (2) 12 34 (3) 1234 (4) 錯誤訊息(出處：15-2)

(1) 14. 下列何者不是「物件導向程式設計」的特性？

(1) 機密性 (2) 封裝性 (3) 繼承性 (4) 多形性(出處：15-1)

(4) 15. 下列 Visual Basic 程式片段執行時，會在哪裡產生錯誤？

```
Const A As Integer = 2
```

```
Dim B As Integer
```

```
B = 1
```

```
A = B
```

(1) Const A As Integer = 2 (2) Dim B As Integer (3) B = 1 (4) A = B(出處：15-2)

**解析** Const 為常數宣告，因此 A 會固定為常數值 2，無法改變為其他值。

(3) 16. 在物件導向的觀念中，下列何者表示某類別之屬性？

(1) 電視在播映 DVD 影片 (2) 電腦在編譯 VB 程式 (3) 電鍋使用 110 伏特電壓 (4) 電子雞在唱 KTV(出處：15-1)

(1) 17. 在 Visual Basic 程式語言中，下列何者不符合變數名稱的命名規則？

(1) 5A\_B (2) ABD\$ (3) FOR5 (4) PRIN(出處：15-2)

(3) 18. 在物件導向的程式設計中，子類別會具備父類別的基本特性(包括屬性和方法)，此種特性稱為：

(1) 封裝性 (2) 抽象性 (3) 繼承性 (4) 多態性 (出處：15-1)

(2) 19. 在物件導向程式語言中，子類別(subclass)會分享父類別(superclass)所定義的結構與行為，下列何者最能描述此種特性？

(1) 封裝(encapsulation) (2) 繼承(inheritance) (3) 多型(polymorphism) (4) 委派(delegation)(出處：15-1)

(2) 20. 下列有關高階與低階電腦程式語言的比較，何者正確？

(1) 高階語言程式撰寫比較困難 (2) 低階語言程式執行速度較快 (3) 高階語言程式除錯比較困難 (4) 低階語言程式維護比較容易(出處：15-1)

(3) 21. 下列哪一項不是程式語言執行前所會使用到的軟體？

(1) 組譯器(Assembler) (2) 編譯器(Compiler) (3) 瀏覽器(Browser) (4) 直譯器(Interpreter)(出處：15-1)

(3) 22. 在 Visual Basic 程式中，若 A = 43 : B = 20 則 A \ B 和 A Mod B 的結果分別為何？

(1) 3 2 (2) 2 0 (3) 2 3 (4) 2.15 -3(出處：15-2)

(4) 23. 在 A=True : B=True : C=False 的情況下，下列哪一項 Visual Basic 語言指令的結果為真(True)？

(1) (not B) or C (2) (not A) and B (3) (A or C) and (not B) (4) (A and B) or (B and C)(出處：15-2)

(3) 24. 下列有關使用組合語言與高階語言寫程式的比較，何者是不正確的？

(1) 組合語言寫的程式產生的程式碼通常較短 (2) 組合語言寫的程式執行起來通常較快 (3) 組合語言寫的程式較易看懂 (4) 組合語言寫的程式較難測試 (出處：15-1)

(2) 25. 若 A = -1 : B = 0 : C = 1，下列邏輯運算的結果何者為真？

(1) A > B And C > B (2) A < B Or C < B (3) (B - C) = (B - (4) (A < > (B - C)(出處：15-2)

(3) 26. 下列 Visual Basic 語言運算式之值，何者正確？

(1) 「(3 > 4) Or (2 < > 5)」值為 False (2) 「7 \ 3 + 7 \* 3」值為 22 (3) 「3 + 4 Mod 2 + 5」值

為 8 (4) 「"12" + "34"」值為 46(出處：15-2)

**解析**

(A)  $(3 > 4) \text{ Or } (2 < > 5) = \text{F Or T} = \text{T}$

(B)  $7 \setminus 3 + 7 * 3 = 2 + 21 = 23$

(C)  $3 + 4 \text{ Mod } 2 + 5 = 3 + 0 + 5 = 8$

(D) "12" + "34" = "1234"

(2) 27. 執行 Visual Basic 運算式  $3^2 * 2 - 10 \text{ Mod } 4 / 2$  所得之結果為何？

(1) 17 (2) 18 (3) 80 (4) 81(出處：15-2)

(1) 28. 在 Visual Basic 執行下列哪一項指令的結果為假(False)？

(1) PRINT(3 > 2)XOR(4 > 3) (2) PRINT(NOT(4 > 5))XOR(5 > 6) (3) PRINT((3 > 4)XOR(5 > 4))AND(7 > 6) (4) PRINT((6 > 5)AND(7 > 6))OR((3 > 4)AND(5 > 6))(出處：15-2)

**解析**

(A)  $(3 > 2) \text{ XOR } (4 > 3) = \text{T XOR T} = \text{F}$

(B)  $(\text{NOT}(4 > 5)) \text{ XOR } (5 > 6) = (\text{NOT}(\text{F})) \text{ XOR } \text{F} = \text{T XOR F} = \text{T}$

(C)  $((3 > 4) \text{ XOR } (5 > 4)) \text{ AND } (7 > 6) = (\text{F XOR T}) \text{ AND } \text{T} = \text{T AND T} = \text{T}$

(D)  $((6 > 5) \text{ AND } (7 > 6)) \text{ OR } ((3 > 4) \text{ AND } (5 > 6))$

$= (\text{T AND T}) \text{ OR } (\text{F AND F}) = \text{T OR F} = \text{T}$ 。

(3) 29. 在物件導向程式語言中，父類別和子類別之間可以擁有相同名稱但不同功能的方法(method)，此種特性稱為：

(1) 封裝(encapsulation) (2) 繼承(inheritance) (3) 多型(polymorphism) (4) 委派(delegation)(出處：15-1)

(3) 30. 下列哪一種程式語言不具有「物件導向」的相關特性？

(1) C++ (2) Java (3) Pascal (4) Delphi(出處：15-1)

(4) 31. 使用 VB2010 程式語言，NOT(3 ^ 2 = 6) OR(6 < > 3 \* 2)的運算結果為何？

(1) -1 (2) False (3) 2 (4) True(出處：15-2)

(2) 32. 在 Visual Basic 程式中執行 Print "Time:" & #8:8:8#，則輸出的資料為？

(1) Time:& #8:8:8# (2) Time:AM 08:08:08 (3) Time:PM 08:08:08 (4) Time:AM 8:8:8(出處：15-2)

(4) 33. 下列哪一項可以在 Visual Basic 語言執行中顯示對話方塊？

(1) ImageBox (2) PictureBox (3) TextBox (4) MsgBox(出處：15-3)

(2) 34. 在 Visual Basic 程式中執行 Print (-2)^2+13 Mod 4，則輸出的資料為？

(1) 4 (2) 5 (3) -4 (4) -3(出處：15-2)

(1) 35. 以 VB 2010 撰寫主控台程式，想讓使用者輸入資料，應使用下列哪一項功能？

(1) Console.Read (2) Console.WriteLine (3) TextBox (4) Button(出處：15-3)

(3) 36. 下列 BASIC 程式敘述執行的結果為何？

Print  $5^2 + 30 / 6 - 5$

(1) 10 (2) 30 (3) 25 (4) 55(出處：15-2)

(2) 37. 小潔從網路下載並試用多款塗鴉軟體，用了都覺得不甚滿意，想要的功能並沒有一個軟體能夠全數支援，於是她透過 XX 軟件網找到一個友人願意為她開發一個符合她所需的塗鴉軟體，請問下列何者正確？

(1) 友人可以使用 PhotoImpact 強大的圖像處理能力，設計出一個能夠快速反應的繪圖軟體 (2) 友人可以利用 Visual Basic 設計這個塗鴉軟體，因為 Visual Basic 可以開發多用途的軟體，所以可以用來開發繪圖軟體 (3) 友人可以使用 PHP 的程式開發工具，因為 PHP 擁有良好的繪圖物件工具箱，並足以設計出優異的跨平台軟體設計能力 (4) 在 Windows 作業系統的控制台提供多樣化的元件，友人可以利用關於顯示器設定的功能設計出良好的繪圖軟體(出處：15-3)

(1) 38. 下列哪一個 Visual Basic 的運算式執行後的計算結果值為 3？

(1)  $5 \setminus 2 + 2^0$  (2)  $5 / 2 + 5 \text{ Mod } 2$  (3)  $5 - 2 = 3$  (4) "2" + "1"(出處：15-2)

**解析**

$5 / 2 + 5 \text{ Mod } 2 = 2.5 + 1 = 3.5$ ； $5 - 2 = 3$  為錯誤的運算式表示法；"2" + "1" = "21"。

(1) 39. 於 Visual Basic 中，若 A=False : B=True : C=True，則執行下列程式碼後，何者所得結果為 True？

(1) Print Not A Or B And Not C (2) Print A And B Or Not C (3) Print Not A And Not B Or Not C (4) Print A Or B And Not C(出處：15-2)

(4) 40. 在 Basic 中，若變數資料未經宣告就使用，則會將其內定為何種資料型態？

- (1) Integer (2) Boolean (3) String (4) Variant (出處：15-2)
- (4) 41. 下列哪一個變數的名稱不符合 Basic 的命名規則  
(1) a12ab (2) My\_Name (3) smile (4) loop (出處：15-2)
- (3) 42. 下列哪一項不是物件導向語言具有的特性？  
(1) 封裝 (2) 繼承 (3) 類別 (4) 多型(出處：15-1)
- (4) 43. 下列關於機器語言及組合語言在不同電腦中使用的敘述，何者正確？  
(1) 需使用相同的機器語言和相同的組合語言 (2) 需使用相同的機器語言和不同的組合語言  
(3) 需使用不同的機器語言和相同的組合語言 (4) 需使用不同的機器語言和不同的組合語言(出處：15-1)
- (4) 44. 在 Visual Basic 中，下列哪一種資料型態所佔用的記憶體空間最多？  
(1) 整數(Integer) (2) 長整數(Long Integer) (3) 單精準度浮點數(Single-precision Floating-point)  
(4) 倍精準度浮點數(Double-precision Floating-point)(出處：15-2)
- (1) 45. 以下程式片段，可將 x 及 y 值交換，請問在空白處應依序填入內容為何？  
Dim x As Integer, y As Integer  
x = 10: y = 20  
x = x + y  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
Print x, y  
(1) y = x - y 及 x = x - y (2) x = x - y 及 y = y + x (3) y = y + x 及 x = x - y (4) x = x + y  
及 y = x - y(出處：15-2)
- (4) 46. 下列有關程式語言之敘述，何者不正確？  
(1) 組合語言為低階語言 (2) JAVA 程式可以在不同作業系統間移植 (3) 物件導向語言具封裝、繼承與多型特性 (4) 組合語言不需經過組譯即可執行 (出處：15-1)
- (1) 47. 在 Visual Basic 的整合式開發環境中，下列哪一個區域，最適合用來在表單上建立一個按鈕物件？  
(1) 工具箱 (2) 工作清單 (3) 專案總管 (4) 即時運算視窗(出處：15-3)
- (2) 48. 在 VB 2010 的工作環境中，下列哪一個可以用來製作使用者輸入數據的控制項？  
(1)  (2)  (3)  (4)  (出處：15-3)
- (4) 49. 在下列物件導向語言的特性中，哪一種特性是指每一個物件都包含許多不同「屬性」及眾多針對不同「事件」而回應的「方法」？  
(1) 抽象性(abstraction) (2) 多型性(polymorphism) (3) 繼承性(inheritance) (4) 包裝性(encapsulation)(出處：15-1)
- (2) 50. 下列何者為給定之 Visual Basic 程式片段執行後的結果？  
Month = 12  
Money = 150  
R = Money \ Month  
Print R  
(1) 6 (2) 12 (3) 13 (4) 15(出處：15-2)
- (4) 51. 下列何者不屬於 Visual Basic 程式語法中資料型態的符號？  
(1) String (2) Boolean (3) Date (4) Int (出處：15-2)
- (1) 52. 下列的 Visual Basic 指令執行後，其輸出結果為何？  
PRINT 65\20\*3+65/5。  
(1) 14 (2) 22 (3) 40 (4) 48(出處：15-2)
- 解析**  $65\20*3+65/5 = 65\60+13 = 1+13 = 14$ 。
- (1) 53. 何者為物件導向程式語言？  
(1) Java (2) QBasic (3) PASCAL (4) C(出處：15-1)
- (1) 54. 關於 VB 2010 語言的運算子，下列何者有誤？  
(1) != (2) <= (3) &= (4) +=(出處：15-2)
- (1) 55. 下列何者是物件導向的特性？  
(1) 具有繼承性 (2) 需要編譯 (3) 模組化設計 (4) 執行效率佳 (出處：15-1)
- (1) 56. 高階語言所編寫的程式原始檔，須經由下列何種程式的轉換之後，才會成為可執行檔？

- (1) 編譯程式、連結程式 (2) 驅動程式、載入程式 (3) 組譯程式、驅動程式 (4) 連結程式、載入程式 (出處：15-1)
- (3) 57. 在下列物件導向語言的特性中，哪一種特性是指在設計新類別時，可以承襲既有類別的方法及屬性，以省去撰寫相同程式碼的時間？  
(1) 抽象性 (2) 多型性 (3) 繼承性 (4) 封裝性(出處：15-1)
- (3) 58. 在 Visual Basic 中，下列哪一個控制項，可以用來提供使用者輸入文字資料，也可以用來顯示文字資料？  
(1) 標籤(Label) (2) 指令按鈕(Command Button) (3) 文字方塊(Text Box) (4) 圖片方塊(Picture Box)(出處：15-3)
- (4) 59. 下列哪一種程式語言，同時具有封裝性、繼承性及多型性的特性？  
(1) BASIC (2) COBOL (3) FORTRAN (4) JAVA (出處：15-1)
- (2) 60. 下列何者為給定之 Visual Basic 程式片段執行後的結果？  
A = 1 : B = 3  
T = A : A = B  
Print A / B  
(1) 0 (2) 1 (3) 2 (4) 3(出處：15-2)
- (1) 61. 在 Visual Basic 程式中，若 A = 4 : B = 2 : C = 2，則 C = A + 2 \* B ^ C 執行後的變數 C 值為何？  
(1) 12 (2) 20 (3) 24 (4) 144(出處：15-2)
- (3) 62. 在 VB 中，運算式 $-2^2 + 8 \text{ MOD } 5$ 的運算結果為何？  
(1) 7 (2) -4 (3) -1 (4) 5(出處：15-2)
- 解析**  $-2^2 + 8 \text{ MOD } 5 = -4 + 3 = -1$ 。
- (1) 63. 程式設計師通常不使用機器語言來撰寫程式，其主要原因為何？  
(1) 機器語言可讀性差 (2) 機器語言須經編譯才能執行 (3) 機器語言執行速度慢 (4) 機器語言指令功能少(出處：15-1)
- (1) 64. 下列 BASIC 程式片段，執行之後的顯示結果為何？  
Dim AA as Integer  
AA = 50  
Print AA  
(1) 50 (2) 5 (3) 0 (4) AA(出處：15-2)
- (3) 65. 下列有關 Visual Basic 算術運算子的優先順序依序為：  
(1) ^ + / MOD (2) \* ^ \ MOD (3) ^ \* \ + (4) ^ \ \* + (出處：15-2)
- (4) 66. 下列哪一個 VB 2010 的功能無法作為使用者輸入資料之用？  
(1) InputBox (2) TextBox (3) RadioButton (4) MsgBox(出處：15-3)
- (3) 67. 在物件導向的概念中，類別(class)與物件(object)的關係是：  
(1) 物件是類別的子集合 (2) 物件與類別是對等關係 (3) 物件是類別所產生的案例 (4) 物件是繼承類別而來的(出處：15-1)
- (4) 68. 下列 Visual Basic 程式語言之變數宣告，佔用記憶體空間最大者為何？  
(1) Dim AA% (2) Dim AA& (3) Dim AA! (4) Dim AA# (出處：15-2)
- 解析** VB 宣告變數時也可以用符號來表示，如：整數(AA%)、長整數(AA&)、單精度(AA!)、雙精度(AA#)、字串(AA\$)。
- (1) 69. 在 Visual Basic 中，關於運算的優先順序，下列何者正確？  
(1) 算術運算 > 關係運算 > 邏輯運算 (2) 關係運算 > 邏輯運算 > 算術運算 (3) 邏輯運算 > 算術運算 > 關係運算 (4) 關係運算 > 算術運算 > 邏輯運算(出處：15-2)
- (2) 70. 如果要定義一個變數用來儲存身分證字號，最適合的資料型態是？  
(1) Integer (2) String (3) Byte (4) Double(出處：15-2)
- (2) 71. 下列敘述哪一項有誤？  
(1) BASIC 程式經由直譯之後即可執行 (2) 語言需要經由直譯器來翻譯 (3) 組合語言的執行速度較高階語言快 (4) JAVA 為物件導向語言(出處：15-1)

**解析** 程式編寫與編譯的過程為：撰寫程式碼→編譯程式碼→產生程式目的檔→連結所需程式碼→載入可執行程式。

- (1) 72. 若邏輯運算式：NOT((A) OR (B))，執行結果得出值為 True，則 A 與 B 的值，應該是多少？  
 (1) A=False、B=False (2) A=False、B=True (3) A=True、B=False (4) A=True、B=True(出處：15-2)
- (1) 73. 下列 Visual Basic 程式語言的邏輯運算中，何者的邏輯值為 True？  
 (1) (3 < 5) XOR (20.3 MOD 2.7) > 2 (2) "123" + "456" = "579" (3) 5 / 4 < 5 \ 4 (4) NOT 3 + 2 <= 5(出處：15-2)
- (3) 74. 設 I = 3，J = 10，K = 8，以下之邏輯運算式何者之運算結果為真(true)？  
 (1) (I + K <= J) (2) ((I < J) AND NOT (J > K)) (3) (((I < K) OR (J > K)) AND (K >= 0)) (4) (NOT((I > J) OR (K > I)))(出處：15-2)
- 解析** I = 3，J = 10，K = 8  
 (A) I + K <= J → 3 + 8 <= 10 → F  
 (B) (I < J) AND NOT (J > K) → (3 < 10) AND NOT (10 > 8) → T AND NOT T → T AND F → F  
 (C) ((I < K) OR (J > K)) AND (K >= 0) → ((10 < 8) OR (10 > 8)) AND (8 >= 0) → (F OR T) AND T → T AND T → T  
 (D) NOT((I > J) OR (K > I)) → NOT((3 > 10) OR (8 > 3)) → NOT (F OR T) → NOT(T) → F
- (1) 75. 將 VB 2010 的軟體設計架構由大到小列出，下列哪一個選項是正確？  
 (1) 方案(Solution)>專案(Project)>表單(Form) (2) 專案(Project)>方案(Solution)>表單(Form) (3) 專案(Project)> 表單(Form)> 方案(Solution) (4) 表單(Form)> 專案(Project)> 方案(Solution)(出處：15-3)
- (3) 76. 根據 Visual Basic 變數與常數命名的規則，下列何者是正確的變數或常數名稱？  
 (1) Case (2) Sub (3) Tha (4) Then(出處：15-2)
- 解析** Case、Sub 及 Then 皆為程式保留字，不可用來作為變數或常數名稱。
- (3) 77. 有關下列 Visual Basic 程式碼的執行結果，何者正確？  
 Private Sub Form\_Activate()  
 Cls  
 A = 4 : B = 5 : C = 6  
 C = A + B \* 2 Mod 3 + 2  
 Print C  
 End Sub  
 (1) 2 (2) 4 (3) 7 (4) 9(出處：15-2)
- (2) 78. 在 Basic 程式語言的邏輯運算中，Print 7 < 9 Xor ((20 Mod 3) = 2) 的邏輯值是？  
 (1) True (2) False (3) 1 (4) 2(出處：15-2)
- (3) 79. 下列何者不是 BASIC 的整數型態資料？  
 (1) 11 (2) -123 (3) 3,000 (4) 245(出處：15-2)
- (1) 80. 下列哪一個程式語言不具有物件導向的相關特性？  
 (1) C (2) Visual Basic.NET (3) JAVA (4) C++(出處：15-1)
- (4) 81. 下列 BASIC 程式敘述，何者為計算 5\*4\*3\*2\*1 的正確表示法？  
 (1) Print 5! (2) Print 5^5 (3) Print 5..1 (4) Print 5\*4\*3\*2\*1 (出處：15-2)
- (1) 82. 在 VB 2010 中，運算式 25^0.5 的運算結果為何？  
 (1) 5 (2) 10 (3) 75 (4) 12.5(出處：15-2)
- (2) 83. 執行 VB 2010 的敘述 Console.WriteLine("{0}, {1}", 0.1, 15)，會得到下列哪一項結果？  
 (1) (0, 1), 0.1, 15 (2) (0.1, 15) (3) 0, 1 (4) "(0.1, 15)"(出處：15-3)
- (4) 84. 下列何種程式語言被認為具有組合語言的低階功能，同時又具有高階語言的親和性？  
 (1) Java (2) Delphi (3) Visual Basic (4) C(出處：15-1)
- (3) 85. 使用 VB 2010 程式語言，(2-5)^2 MOD 5，的運算結果為何？  
 (1) -3 (2) 3 (3) 4 (4) 5(出處：15-2)
- 解析** (2-5)^2 MOD 5 = (-3)^2 MOD 5 = 9 MOD 5 = 4。
- (1) 86. 下列 Visual Basic 程式語言中的邏輯運算中，何者的邏輯值為 True？  
 (1) (3 < 5) Xor (20.3 Mod 2.7) > 2 (2) "123" + "456" = "579" (3) 5 / 4 < 5 \ 4 (4) Not 3 + 2 <=

5 (出處：15-2)

- (3) 87. 下列何種程式語言無法宣告資料型態？  
(1) C (2) Visual BASIC (3) 機器語言 (4) COBOL (出處：15-2)
- (2) 88. Visual Basic 中變數命名的規則及限制，下列何者不正確？  
(1) 須以英文字母為起頭(A~Z 或 a~z) (2) 變數名稱的字數沒有限制 (3) 不可使用保留字 (4) 英文字母大小寫並無區別(出處：15-2)
- (2) 89. 下列哪一種程式語言所撰寫的程式，在執行前無須先經過組譯、直譯或編譯的程序？  
(1) 組合語言 (2) 機器語言 (3) 物件導向語言 (4) 程序性高階語言(出處：15-1)
- (4) 90. 在 VB 中，要宣告一個常數值 C=3.14，下列何者正確？  
(1) Dim C=3.14 (2) Dim C As Integer = 3.14 (3) Let C=3.14 (4) Const C=3.14(出處：15-2)
- (4) 91. 在 Visual Basic 程式中，想要宣告一個數值變數用來儲存成績資料的平均值，精確度必須達小數點後兩位，那麼在 Dim 的指令中，應該要使用下列哪一種資料型態？  
(1) Byte (2) Integer (3) Long (4) Single (出處：15-2)
- 解析** Byte 位元組、Integer 整數、Long 長整數皆屬於整數變數；Single 單精度變數可表示小數數值。
- (2) 92. 小明用 Visual Basic 2010 寫了一個遊戲小程序，下列對於小明所使用軟體的描述，何者不正確？  
(1) 是一種高階語言 (2) 需要經過組譯才能執行 (3) 屬於物件導向程式語言 (4) 可攜性高(出處：15-1)
- (4) 93. 執行下列 VB 程式片段後，請問 ANSWER 的結果為何？  
Dim ANSWER As integer  
ANSWER = 17 Mod 2 \* 3 + 2 ^ (-1)  
(1) 3.5 (2) 5 (3) 5.5 (4) 6(出處：15-2)
- 解析**  $17 \text{ Mod } 2 * 3 + 2 ^ (-1) = 17 \text{ Mod } 6 + 0.5 = 5 + 0.5 = 5.5$   
因設為 Integer(整數)，故四捨六入取整數值，因小數為 5，且整數部分為奇數時加 1 ANSWER = 6。
- (4) 94. 當程式設計師以物件導向方式開發一個「校務行政課程管理系統」時，下列何者通常不會以類別(class)來表示？  
(1) 學生 (2) 教師 (3) 課程 (4) 姓名(出處：15-1)
- (4) 95. 在 Visual Basic 程式中執行 Print Not(3 ^ 4 = 81) Or (12 <> 3 \* 4)，則輸出的資料為？  
(1) 1 (2) True (3) -1 (4) False(出處：15-2)
- (3) 96. 在 BASIC 程式語言中，當變數 test 宣告成下列哪一種資料型態時，所需的記憶體最多？  
(1) Boolean (2) Integer (3) Double (4) Single(出處：15-2)
- (2) 97. 在 BASIC 語言中，一整數變數佔用 2 位元組的記憶體，則此變數可表示的數值範圍為：  
(1) -32768~+32768 (2) -32768~+32767 (3) -32767~+32767 (4) -65535~+65535(出處：15-2)
- (3) 98. 在 VB 中，欲使用變數 X=1234.56，應該將 X 變數宣告成何種型態？  
(1) String (2) Date (3) Single (4) Long(出處：15-2)
- (4) 99. 使用 VB 2010 設計軟體，原始檔會包含一個.vbproj 檔，這個類型的檔案是用來存放下列哪一項資訊？  
(1) 一個方案裡擁有的相關訊息 (2) 一個多表單軟體要包含的程式碼 (3) 一個表單內使用的控制項的相關資料，如名稱、位置、大小等 (4) 軟體專案內要具有的資料(出處：15-3)
- (3) 100. 右圖 Visual Basic 表單中，共使用幾個控制物件(表單本身不計)？  
(1) 4 (2) 7 (3) 8 (4) 12(出處：15-3)
- (4) 101. 負責撰寫及維護程式的職務，在電腦系統中是扮演下列哪一類使用者的角色？  
(1) 駭客 (2) 系統管理者 (3) 終端使用者 (4) 程式設計師 (出處：15-1)
- (3) 102. CPU 可直接執行的語言為何？  
(1) BASIC 語言 (2) 組合語言 (3) 機器語言 (4) 高階語言(出處：15-1)
- (4) 103. 下列 Visual Basic 程式片段執行後，X 之值為何？  
Dim X As Boolean  
X = NOT FALSE AND TRUE OR FALSE OR TRUE  
(1) FALSE (2) NOT (3) OR (4) TRUE(出處：15-2)

**解析** . X = NOT FALSE AND TRUE OR FALSE OR TRUE  
 = TRUE AND TRUE OR FALSE OR TRUE  
 = TRUE OR FALSE OR TRUE  
 = TRUE OR TRUE  
 = TRUE 。

- (2)104. 若邏輯運算子的優先順序由高而低依序為 NOT、AND 與 OR，假設三運算元 X、Y 與 Z 的邏輯值均為假，則運算式 X OR NOT Y AND Z 的邏輯值為下列哪一項？  
 (1) 真 (2) 假 (3) 不真不假 (4) 不一定 (出處：15-2)
- (3)105. 關於物件導向程式設計的特色，下列何者不正確？  
 (1) 繼承(inheritance) (2) 封裝(encapsulation) (3) 程序性(procedure) (4) 多型(polymorphism)(出處：15-1)
- (2)106. 下列 Visual Basic 運算式，何者為真(True)？  
 (1) "abdc" > "string" (2) (2 > 9) Or (3 < 8) (3) ((9 Mod 4) > 2) And (8 < 3) (4) Not((1 <> 2) Or (5 = 4))(出處：15-2)
- (3)107. 使用 MsgBox 函數製作介面，想產生只包含   兩個按鈕的對話方塊，應使用下列哪一個常數？  
 (1) vbSureCancel (2) vbYesNo (3) vbOKCancel (4) vbQuestion(出處：15-3)
- (3)108. 在 BASIC 程式語言中，哪一個不是正確的變數名稱？  
 (1) DeFG (2) de\_fg (3) de-fg (4) deAfg(出處：15-2)
- (3)109. 不管用哪一種語言來寫程式最後都必須轉換成下列哪一種語言才能執行？  
 (1) C 語言 (2) 組合語言 (3) 機器語言 (4) 自然語言 (出處：15-1)
- (2)110. 在 VB 的程式中，Label4 是一個控制項，對於「Label4.Text = "Rank"」此語法的敘述，下列何者正確？  
 (1) Text 是 Label4 的方法 (2) Label4 可以用標籤控制項來設計 (3) "Rank "是用來取得一系列數值的排名 (4) Text 代表 Label4 控制項的物件(出處：15-3)
- (4)111. 關於 Visual Basic 的表單事件 Paint 的敘述，下列何者正確？  
 (1) 該事件發生在表單被印表機列印時 (2) 該事件發生在表單被記憶體儲存時 (3) 該事件發生在表單上的 Paint 按鈕被按一下時 (4) 該事件發生在表單被搬動、放大或覆蓋表單的物件被移開時(出處：15-1)

**解析** . 表單事件 Paint 是用於「視窗(表單)的重繪」，所以當視窗位置、大小改變...等，導致視窗需要重新繪製時，Windows 會觸發該事件，以便該視窗程式能進行程式設計師安排要執行的事項。

- (1)112. 一個邏輯閘，若有任一輸入端為 1 時，其輸出 0，則此邏輯閘為？  
 (1) NOR 閘 (2) NAND 閘 (3) AND 閘 (4) OR 閘 (出處：15-2)

**解析** NAND 邏輯閘是 NOT 閘加 AND 閘，而 NOR 閘則是 NOT 閘加 OR 閘。

A	B	A AND B	A NAND B	A OR B	A NOR B
0	0	0	1	0	1
0	1	0	1	1	0
1	0	0	1	1	0
1	1	1	0	1	0

- (4)113. 一邏輯運算式為"a<60 And b<60 Or c>60 And d>60"，則下列何種情況，可使其值為"真 (True)"？  
 (1) a=100,c=0,b=d=60 (2) a=b=60,c=d=59 (3) a=b=c=d=60 (4) a=b=c=d=59(出處：15-2)
- (1)114. 在 Visual Basic 中，如果我們要改變標籤控制物件(Label)上的標題文字(Caption)，則我們應該使用下列哪一個視窗？  
 (1) 屬性視窗(Properties Window) (2) 專案總管視窗(Project Explorer) (3) 表單配置視窗(Form Layout Window) (4) 監看視窗(Watch Window)(出處：15-3)

**解析** . 標籤(Label)的標題文字(VB 6.0 中為 Caption; VB 2010 中為 Text)是標籤物件的外觀文字屬性。

- (4)115. ①代表編譯程式原始碼、②代表編寫程式原始碼、③代表載入可執行程式碼、④代表產生程式目的碼、⑤代表連結程式目的碼，下列何種順序是正確的程式編寫與編譯過程？

- (1) ②⑤③①④ (2) ②⑤①④③ (3) ②①⑤④③ (4) ②①④⑤③ (出處：15-1)
- (1)116. 下列何種資訊最有可能是儲存於電腦主記憶體內的機械碼指令？  
(1)0101001000000111 (2)ADD AL #11 (3)PRINT "Visual Basic" (4)STAND UP PLEASE(出處：15-1)
- (3)117. 在 VB 中，運算式"3"+"1"+(3&1)&(3+1)的運算結果為何？  
(1) 3112 (2) 3134 (3) 31314 (4) 31313+1(出處：15-2)
- (3)118. 在 VB 2010 程式語言中，要宣告一個可以儲存英文字母的變數 A，下列何者正確？  
(1) Dim A As Integer (2) Const A As Char (3) Dim A As String (4) Dim A As Byte(出處：15-2)