

電腦發展簡史

資料與資訊



- 第一代電腦：真空管 ENIAC
- 第二代電腦：電晶體 TRADIC
- 第三代電腦：積體電路 IBM System/360
- 第四代電腦：超大型積體電路 微電腦

→ 電腦科技與現代生活

電腦科技在生活方面的應用

- 重要事件
 - 第一代電腦：真空管 ENIAC
 - 第二代電腦：電晶體 TRADIC
 - 第三代電腦：積體電路 IBM System/360
 - 第四代電腦：超大型積體電路 微電腦
 - 第五代電腦：超大型積體電路
 - 巴斯卡 (加法器)
 - 巴貝奇 (電腦之父 差分機)
 - 范紐曼 (內儲式電腦 EDSAC 軟體概念出現)

- 電腦分類
 - 超級電腦 Watson
 - 大型電腦 迷你電腦
 - 微電腦：個人電腦 (作業系統在HD)
 - 嵌入式電腦：電子辭典，IA，電子書 (作業系統在ROM)
 - 百元電腦
 - 平板電腦

教育領域：CAI，遠距教學，搜尋引擎

休閒領域：MPEG，串流，網路遊戲MUD

- MPEG
 - MPEG-1：VCD
 - MPEG-2：DVD，MPEG-2 AAC
 - MPEG-3：停用
 - MPEG-4：VOD，MP4，數位電視H.264/AVC
- 串流
 - Micorsoft (Media Player)：WMV，ASF
 - Apple (Quick Time)：MOV
 - Realnetwork (Real Player)：ra，rv，rmvb

科技領域

- 智慧卡
 - 感應式：悠遊卡，寵物晶片，ETC卡
 - 接觸式：健保卡，銀行金融卡
- 條碼
 - 一維：書籍-ISBN，POS-EAN13
 - 二維
 - 堆疊式：網路報稅
 - 矩陣式：QR Code

經濟領域

- 4A：OA，FA，HA，LA
- 3C：電腦，通訊，消費性電子產品
- 4i：Wii Vista iPhone WiMAX
- AGPS, GPS

環保領域：綠色電腦，蒙特婁議定書，京都協定書，能源之星，DPMS標誌，PC99規格

社交領域：社群網站Facebook，及時通訊IM，網路電話VoIP，WEB 2.0，微網誌 (twitter, plurk)

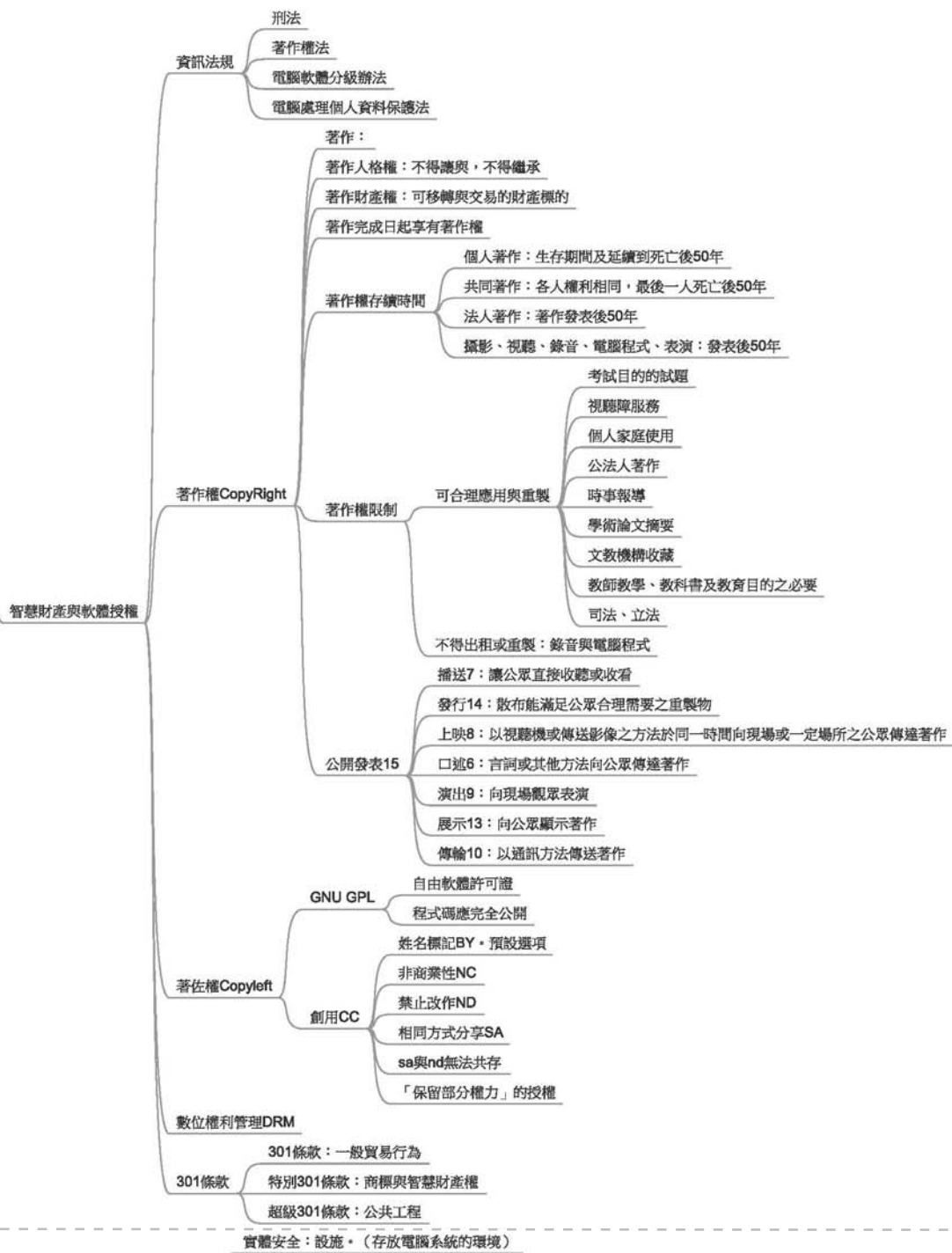
資訊法規

- 刑法
- 著作權法
- 電腦軟體分級辦法
- 電腦處理個人資料保護法

著作：

- 著作人格權：不得讓與，不得繼承
- 著作財產權：可移轉與交易的財產標的
- 著作完成日起享有著作權

個人著作：生存期間及延續到死亡後50年



實體安全：設施。(存放電腦系統的環境)

